

GAMICS PIEMONTE

- Regolamento Cosplay Contest -

Sono ammessi alla gara coloro che interpretano un qualsiasi personaggio tratto da anime, manga, videogiochi, film, cartoons, fumetti, libri, musical.

Possono partecipare anche i costumi "original" che saranno candidati solo ai premi dove non è richiesta l'attinenza al personaggio, quindi miglior accessorio, simpatia, make-up, premio speciale della giuria ed eventualmente le menzioni speciali.

I partecipanti, previa iscrizione al contest secondo le modalità esposte in seguito, possono fare una semplice sfilata con o senza musica oppure esibirsi in un'interpretazione; è consentito l'uso dei microfoni (garantiti 2 - chiedere allo staff in loco se ce ne sono di più).

Una giuria assisterà alla gara e assegnerà i premi previsti dal regolamento.

Per qualsiasi domanda puoi scrivere a **cmoncosplay@gmail.com**

Di seguito trovi il regolamento; **è necessario leggerlo tutto**: contiene regole importanti e dovrai certificare di averlo letto per sottoporre l'iscrizione. Se hai bisogno di maggiori informazioni contatta C'mon Cosplay alla mail indicata sopra o alla pagina <https://www.facebook.com/c.mon.cosplay>

REGOLAMENTO COSPLAY CONTEST

1. Per parteciparvi è necessario iscriversi (vedi paragrafo **"Iscrizioni"**);
2. Nel caso di uso di sfondo (immagine/video) per la sfilata, leggere attentamente il paragrafo **"Sfondo"**;
3. Nel caso di uso di traccia audio, leggere attentamente il paragrafo **"Traccia Audio"**;
4. Per le modalità di sfilata o esibizione, riferirsi al paragrafo **"Regole per la sfilata"**;
5. le tempistiche sono descritte nel paragrafo **"Tempi di sfilata"**.

Iscrizioni

Saranno possibili in loco presso il Punto Cosplay il giorno stesso della gara.

Si richiede l'**autorizzazione scritta dei genitori per i partecipanti di età inferiore ai 18 anni**.

All'atto dell'iscrizione sarà necessario:

- comunicare: nome cosplayer, nome personaggio, serie da cui è tratto, tipo di sfilata, categoria
- consegnare: immagine (obbligatoria) in formato digitale del personaggio originale e, qualora lo si desidera, traccia audio o sfondo (facoltativi)

Le iscrizioni in loco potranno essere effettuate presso il Punto Cosplay Domenica 24 Settembre dalle 10:00 alle 13:00.

Sfondo (solo per le esibizioni)

Facoltativamente sarà possibile utilizzare un'immagine o un video che saranno proiettati su un MAXISCHERMO (dimensioni da confermare) come sfondo durante l'esibizione (può raffigurare quello che si vuole).

Qualora si decidesse di utilizzarli, sarà necessario consegnarli in loco.

Formati supportati per il video: avi, mp4, wmv, mov.

Nota bene: qualora si volessero utilizzare sia un video che una traccia audio, questi dovranno essere sullo stesso file. In altre parole, la traccia audio utilizzata dovrà essere l'audio del video stesso.

Traccia Audio

1. I partecipanti potranno avere durante la sfilata una musica di sottofondo scelta da loro stessi;
2. La traccia deve essere **esclusivamente in formato mp3**: non saranno accettate tracce audio in altri formati se non l'mp3 (NO CD AUDIO, NO CELLULARI, ...);
3. **La traccia va consegnata in loco** nel momento dell'iscrizione;
4. Non saranno accettate le basi consegnate in altri momenti che non siano quelli delle iscrizioni (esempio: **NO basi consegnate sul palco al momento dell'esibizione**);
5. La traccia audio sarà verificata al momento della consegna: vi consigliamo di portare con voi all'iscrizione due copie della traccia in formato mp3 (per ovviare ad eventuali problemi tecnici della traccia audio) e preferibilmente su supporto pendrive;
6. La traccia musicale deve essere **una sola**: qualora la traccia prevedesse mix musicali, questi devono essere preparati in anticipo e consegnati come traccia unica al momento dell'iscrizione;
7. La traccia musicale **deve essere della durata prevista dai tempi di sfilata** (vedi paragrafo Tempi di sfilata).

Regole per la sfilata

1. Ai partecipanti sarà consentito sfilare una sola volta;
2. Cambi d'abito: non è consentito partecipare interpretando due o più personaggi differenti. I cambi d'abito sono ammessi durante la scenetta solo nel caso in cui si trattasse di due diverse versioni del medesimo personaggio;
3. Ordine: la sfilata dei partecipanti seguirà l'ordine di iscrizione;
4. Tutti coloro che partecipano allo svolgimento dell'esibizione devono essere iscritti. Gli aiutanti non iscritti dovranno scendere dal palco prima dell'inizio dell'esibizione e non dovranno più interagire con l'esibizione (per esempio, attivando meccanismi o passando materiale o altro).

L'inosservanza delle seguenti regole provocherà **la squalifica dal contest**:

1. Durante la sfilata/esibizione è vietato saltare giù dal palco avvicinandosi al pubblico e/o alla giuria, pena l'interruzione della sfilata/esibizione;
2. Animali: è vietato portare animali sul palco;
3. Decoro: sono VIETATE le rappresentazioni offensive e volgari;
4. Utilizzo Armi: è assolutamente PROIBITO utilizzare armi vere, **qualsiasi** materiale esplosivo (compresi i kabuki) o qualsiasi dispositivo con fiamme libere o scintille sul palco.
5. Alcuni esempi (per il resto fede la legge italiana):
 - a) le imitazioni delle armi da fuoco DEVONO recare l'apposito "tappino rosso";
 - b) le repliche di armi vere in metallo possono essere sfoderate SOLO per una posa plastica (no combattimenti, no colpire oggetti, no movimenti);
6. La sfilata/esibizione si deve svolgere sul palco: qualora il costume e/o la scenografia non sia delle dimensioni adatte e/o non sia in grado di salire sul palco, non sarà possibile fare la sfilata/esibizione e quindi partecipare alla competizione.

N.B. I Si raccomanda attenzione nel maneggiare gli accessori cosplay ai fini dell'incolumità dei cosplayers e del pubblico.

N.B. II Chi dovesse danneggiare attrezzature messe a disposizione dall'organizzazione sarà tenuto a risarcirne i danni.

Tempi di sfilata

Ogni partecipante avrà un tempo massimo a disposizione per sfilare, che potrà sfruttare per interpretare scenette, parodie e brevi rappresentazioni. Il tempo massimo a disposizione è di:

Solo sfilata (senza interpretazione), indipendentemente dal numero dei partecipanti: 30 secondi

Con interpretazione:

- singoli: 1 minuto
- gruppi da 2 a 4: 2 minuti
- gruppi da 5 a 10: 3 minuti
- gruppi da 11 in su: 4 minuti

N.B. La durata dell'interpretazione oltre ad essere vagliata alla consegna dell'eventuale traccia audio, sarà scandita dal tecnico al momento della stessa. Chi dovesse superarlo, per questioni di correttezza, verrà interrotto.

Giuria

Il giudizio della giuria è insindacabile; eventuali reclami riguardanti il mancato rispetto del presente regolamento devono essere presentati tassativamente entro 10 minuti dal termine della consegna dei premi.

Premi

1. Miglior Singolo
2. Miglior Gruppo (personaggi aventi qualcosa in comune)
3. Miglior Interpretazione (aderenza al personaggio)
4. Premio Simpatia
5. Miglior costume Videogioco
6. Miglior Armatura o Sartoriale
7. Premio Kids

Ai premi ufficiali se ne possono aggiungere altri a discrezione degli organizzatori e secondo la disponibilità di eventuali sponsor; i premi non possono in nessun caso consistere in somme di denaro.

Assegnazione premi

I premi saranno assegnati al termine della sfilata.

La metodologia di assegnazione dei premi sarà la seguente:

1. La giuria assegnerà i premi in base alla maggioranza delle preferenze;
2. Nel caso risultasse difficoltoso trovare un accordo la scelta finale verrà affidata al presidente di giuria.

Nel caso si verifici una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione.

Privacy

I dati forniti per la partecipazione alla competizione saranno trattati al fine di pubblicizzare l'evento.

Modifiche al regolamento

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.

Per qualsiasi domanda puoi scrivere a **cmoncosplay@gmail.com**

Buon divertimento!